**Método de Estimativa - SCRUM**

1. **Definição de Unidade Mínima de Desenvolvimento**

Através da técnica de Planning Poker, os desenvolvedores concluíram quantas linhas de código por hora de trabalho eles desenvolvem em média.

*Unidade Mínima de Desenvolvimento = 200 linhas de código por hora de desenvolvimento.*

* 1. **Acordo de esforço individual**

Após discussão aberta entre os desenvolvedores durante a reunião, ficou acordado que cada desenvolvedor irá disponibilizar um esforço de *4 horas* de desenvolvimento diário para o projeto.

1. **Definição de estimativa de custo backlog**

A equipe de desenvolvimento em conjunto com o Product Owner e Scrum Master do projeto, definiram o custo em Pontospara desenvolver um determinado caso de uso através de consenso coletivo.

* 1. **Definição de Pontos**

A definição de *Ponto* foi feita baseada no valor de *Unidade Mínima de Desenvolvimento.*

Sendo que *Ponto* é definido através do número de desenvolvedores trabalhando durante 1 dia no projeto.